



הוראות

ל 3- עד 10 משתתפים מגיל שמונה ומעלה

"אף על הדף" הוא משחק ציור שבו אתם מציירים עם...

האף שלכם!

מה בקופסה:

- לוח ציור מחיק
- משקפי "אף על הדף" עם רצועת הידוק
- 2 מתאמים לטושים חלופיים (ראה *)
- טוש מחיק
- מחק
- 90 קלפים

מטרת המשחק:

לצבור את מירב הנקודות!

הכנות:

ערבבו את הקלפים והניחו אותם כשפניהם כלפי מטה. זו הקופה. הכינו נייר וכלי כתיבה (לא כלולים במשחק). אחד המשתתפים יהיה אחראי לרישום הניקוד. חברו את הטוש ישירות למשקפיים. המשתתפים יושבים מול המצייר כדי שיהיה להם קל יותר לראות מה מצייר על הלוח.

בואו נשחק:

אחד המשתתפים מצייר ציורים עם משקפי "אף על הדף" בזמן שכל אחד מן המשתתפים האחרים מנסה להיות הראשון לנחש מה הוא מצייר. מי שמצייר היטב ומי שמנחש נכון - זוכה בנקודות!

הצייר הראשון הוא המשתתף הצעיר ביותר. אתם הציירים? הרכיבו את המשקפיים. קחו את הקלף העליון מהקופה, התבוננו בו ובחרו את אחת המילים שברצונכם לצייר. הניחו את הקלף בחריץ שבראש לוח הציור, כך שרק אתם תוכלו לראות מה כתוב בו. כונו טיימר (לא כלול במשחק) ל-3 דקות והפעילו אותו. הרימו את לוח הציור כך שכולם יוכלו לראות. ציירו על הלוח עם הטוש המחובר למשקפיים שעל אפכם. אין להוסיף לציור מילים או מספרים, אלא אם כן הם חלק מהמילה שאתם מציירים (לדוגמה - אם אתם מציירים שעון, מותר לסמן עליו את המספרים 1 עד 12). הצייר אינו רשאי לדבר או לתת רמזים מילוליים בעת הציור.

אם הצייר חושב שהמילה קשה מדי לציור, הוא יכול לומר "עבור", לבחור מילה אחרת מן הקלף ולצייר אותה.

המשתתפים האחרים מנחשים בקול מה הוא מצייר. כאשר הצייר שומע את התשובה הנכונה, הוא מאשר אותה, מוריד את הקלף לערימת הורדה, ולוקח במהירות קלף נוסף. הצייר בוחר מילה חדשה ומצייר ציור נוסף. אפשר למחוק את הציור הקודם או להשאיר אותו. הזמן רץ! כאשר הזמן נגמר, אין לנחש יותר. התור מסתיים ותפקיד הצייר עובר למשתתף היושב משמאל לצייר הקודם. אם אף אחד מהמשתתפים לא ניחש מה מצייר, כדאי לצייר לעבור למילה הבאה.

טיפ 1! כדאי לצייר את הציורים בגודל קטן ככל האפשר כדי לא לבזבז זמן על מחיקות.

טיפ 2! אם אתם רוצים לחסוך זמן, אתם יכולים לבחור לצייר יותר ממילה אחת מאותו הקלף.

*כאשר משחקים עם ילדים צעירים,

כדאי לבחור את המילים המסומנות ב-



ניקוד:

הצייר מקבל נקודה אחת עבור כל ניחוש נכון של מילה. המשתתפים האחרים מקבלים נקודה אחת עבור כל מילה שניחשו.

סיום המשחק:

המשחק מסתיים כאשר כל אחד מן המשתתפים צייר או כשהקלפים בקופה נגמרו. סכמו את הנקודות. המשתתף עם מספר הנקודות הגבוה ביותר הוא המנצח. במקרה של שוויון, הניצחון הוא משותף, או שאפשר לשחק סיבוב נוסף!

* יש לחבר את המתאם ישירות למשקפיים ולליו לחבר טוש חלופי.