

לגילאי 7 ומעלה, משתתף אחד

משחק חשיבה מרתק לכל גיל! פרה פרה... אתגרי היגיון! כבשה

הוראות

מה בקופסה?

- לוח משחק מקרטון
- חוברת חידות (מכילה 60 חידות ופתרונות)
- 16 חיות מעץ (4 סוגים שונים ב-4 צבעים כל אחד)

עזרו לחיות החווה לחצות את הנהר ולחזור הביתה בבטחה.

"פרה פרה...כבשה" הינו משחק מבריק המכיל אתגרי היגיון חכמים. כלבים, פרות, כבשים ותרנגולים מחכים לתורם לחצות את הנהר ולחזור הביתה אחרי שבילו את היום באחו. כולם יודעים שחוצים את הנהר לפי הכללים - אחד אחד ובסדר הנכון.

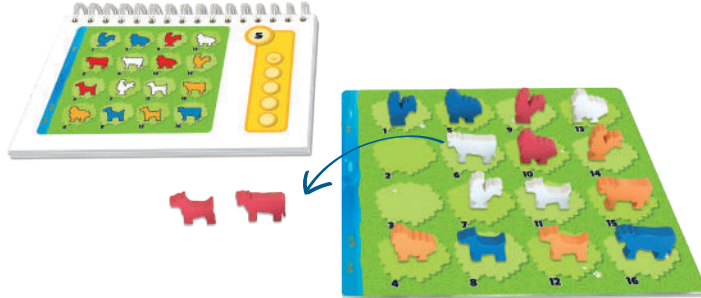
הכנות:

הניחו את חוברת החידות על השולחן ולצידה את לוח המשחק. בחרו חידה ומקמו את חיות העץ על הלוח בהתאם למיקומן בחוברת החידות. זהו מצב ההתחלה



כללים לחציית הנהר:

- חציית הנהר מתבצעת בתנועה אחת, מימין לשמאל, אל מחוץ ללוח.
 - רק חיה אחת חוצה בכל פעם.
 - החיה הבאה בתור חייבת להיות מאותו סוג או באותו צבע של החיה שחצתה לפניה.
- לדוגמה:** פרה לבנה יכולה לחצות אחרי פרה אדומה או אחרי כלב לבן, אבל לא אחרי תרנגול אדום.



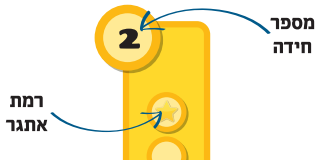
● חיה יכולה לחצות את הנהר כל עוד אף חיה אחרת לא עומדת לפניה וחוסמת את דרכה.

● חיה אינה יכולה לדלג מעל חיה אחרת במטרה לחצות את הנהר.

שימו לב: כל חיה שחצתה את הנהר צריכה להתמקם בשורה ארוכה משמאל לימין, כאשר החיה הראשונה לחצות היא השמאלית ביותר והאחרונה היא הימנית ביותר.

רמת חידה

הכוכב בחוברת החידות מסמל את רמת החידה. כוכב אחד משמעותו רמת אתגר למתחילים, 5 כוכבים משמעותם רמת אתגר למצטיינים.



פתרון:

החידה פתורה כאשר כל 16 החיות חצו את הנהר וישבו לביתן בבטחה. עכשיו בדקו את עצמכם - בסוף חוברת החידות מופיעים הפתרונות עבור כל חידה. המספר בצד שמאל מראה את מספר החידה והמספר מתחת לכל חיה מראה את המיקום שלה על הלוח. בדקו אם השורה שלכם תואמת לשורת הפתרון.

לדוגמה:



C-1770-0236-0000 101023

www.kodkod.com



ממציא: Mark Engelberg

יבוא ושיווק: קודקוד שיווק בע"מ, ח.פ. 515863728, חטיבת אלכסנדרוני 1, אור יהודה, 6031001, ישראל.
אזהרה: סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים.
הוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.
©2023, כל הזכויות שמורות לקודקוד שיווק בע"מ.