

מונופול

777

מטרת המשחק

להיות המשתתף בעל הכסף הרב ביותר, כאשר לאחד המשתתפים אצל הכסף המזומן! כדי לעשות זאת, עליכם לבנות ביתנים למכירת כרטיסים על כמה שיותר מתקני שעשועים. כך תוכלו לאסוף דמי כניסה משאר המשתתפים כאשר הם יעצרו עליהם!

מה בקופסה:

לוח משחק,

חפיסת קלפי הפתעה,

48 ביתנים למכירת כרטיסים (מפלסטיק), בארבעה צבעים שונים), חבילת שטרות כסף מונופול, קוביה, 4 כלי משחק בצורת מכוניות.



הכנת המשחק

1. כל משתתף בוחר במכונית ומציב אותה על משבצת "דרך צלחה".
אם יש מכוניות מיותרות – מניחים אותן בצד ולא משתמשים בהן.
2. כל משתתף לוקח 10 ביתנים בצבע הזהה לזה של המכונית שלו.
את הביתנים הנוספים מניחים בצד ולא משתמשים בהם.
(כאשר משחקים 2 משתתפים בלבד – כל משתתף לוקח 12 ביתנים)
3. מערבבים את ערמת קלפי ההפתעה (עם הסימן "?") על הגב) ומניחים אותם, פניהם כלפי מטה, על המקום המסומן בלוח המשחק.
4. בוחרים משתתף שישמש כבנקאי. הבנקאי מחלק לכל משתתף 31 ש"ח לפי החלוקה הבאה:

חמישה X 1 ש"ח	ארבעה X 2 ש"ח	שלושה X 3 ש"ח
אחד X 4 ש"ח	אחד X 5 ש"ח	

- גם הבנקאי משתתף במשחק, והוא שומר את כספו בנפרד מכספי הבנק. הבנקאי אחראי לגבות כסף מהמשתתפים או לתת להם כסף כאשר הם עוברים ב"דרך צלחה".
5. מטילים את הקוביה. המשתתף שהטיל את המספר הגבוה ביותר מתחיל. המשחק ממשיך בכיוון השעון.

מהלך המשחק

כל משתתף בתורו:

1. מטיל את הקוביה ומתקדם על משבצות הלוח לפי המספר שמראה הקוביה.
2. ממלא את ההוראות שעל המשבצת אליה הגיע.



על איזו משבצת עצרת?

מתקן שעשועים ללא ביתן למכירת כרטיסים

אם עצרת על משבצת שאין עליה ביתן למכירת כרטיסים, שלם לבנק את הסכום שרשום עליה והגח את אחד מביתני מכירת הכרטיסים שלך על המשבצת הזו.
מעכשיו אתה אחראי על מתקן השעשועים הזה, ועליך לגבות דמי כניסה ממשתתף אחר שעצר עליו.

מתקן שעשועים עם ביתן למכירת כרטיסים

עליך לשלם עבור השימוש במתקן השעשועים! שלם לבעל המתקן (המשתתף שהביתן שעומד על המשבצת שייך לו) את סכום דמי הכניסה הרשום על המשבצת. אבל, אם משתתף זה רכש גם את מתקן השעשועים השני מאותו הצבע – משלמים לו כפליים. לדוגמה: מי שברשותו ביתן למכירת כרטיסים בקרוסלה, שצבעה ורוד, ויש לו גם ביתן במשבצת סירות הפדלים, שצבעה ורוד – גובה 4 ש"ח בכל ביתן, במקום 2 ש"ח הרשומים.

דרך צלחה

בכל פעם שעוברים ב"דרך צלחה", מבקשים מהבנקאי 2 ש"ח שימו לב, משתתף ששכח לבקש את הכסף והתור כבר עבר למשתתף הבא – הפסיד את התשלום.

**דרך
צלחה**

תחנת רכבת

יש לך תור נוסף. מטילים שוב את הקוביה, מתקדמים – וממלאים אחר ההוראות שעל המשבצת אליה מגיעים.



מופע זיקוקים או מופע דולפינים

משתתף שעצר באחת המשבצות האלה חייב לצפות במופע ומשלם עבורו 2 ש"ח. את הכסף הזה מניחים על משבצת "דמי כיס" שעל הלוח.



דמי כיס

משתתף שעצר במשבצת זו, אוסף את כל הכסף שמונח עליה, אם יש כמובן.



בית קפה

כשמגיעים למשבצת זו, עוצרים ומחכים תור אחד.



לך לבית הקפה

משתתף שעצר על משבצת זו, מניח 3 ש"ח על משבצת "דמי כיס" ועובר מייד למשבצת בית הקפה.

אם בדרך הוא עובר ב"דרך צלחה", הוא אינו זכאי לקבל 2 ש"ח. בתור הבא הוא מטיל את הקוביה ומתקדם כרגיל.



קלפי "הפתעה" (עם הסימן "?")

כשעוצרים במשבצת "הפתעה" לוקחים את הקלף העליון ומבצעים את ההוראה שכתובה עליו. אחר כך מניחים את הקלף בתחתית הערמה.

קלף ההפתעה יכול להורות לך:



לך אל... או: סע ב...

העבר את המכונית שלך למשבצת זו מייד ומלא אחר ההוראות שעל המשבצת. אל תשכח לקחת 2 ש"ח אם עברת ב"דרך צלחה" בדרך למשבצת החדשה.



קבל ביתן למכירת כרטיסים חינם



קח ביתן, אך אל תזיז את מכוניתך. שים לב לצבע שבקלף ומצא את מתקני השעשועים מאותו הצבע על לוח המשתק. האם הם פנויים? אם אחד מהם פנוי - הנח עליו את הביתן שקיבלת. מעתה, מתקן זה שייך לך. אם כבר יש על כל מתקן ביתן, אך הביתנים בצבעים שונים - הורד אחד מהם כבחירתך והחלף אותו בביתן שלך.

אבל, אם על שני המתקנים יש ביתנים מאותו הצבע (כלומר, שניהם שייכים לאותו משתתף) - אסור להחליף את הביתנים. החזר את הקלף לתחתית הערמה וקח קלף אחר. מלא אחר ההוראה שכתובה בו.

טיפים

אם קבלתם קלף "ביתן למכירת כרטיסים חינם" ועליכם להוריד ביתן של משתתף אחר, כדאי לבחור במשתתף שמצבו במשחק הוא הטוב ביותר. כלומר, זה שיש לו יותר ביתנים, או העשיר ביותר.

זיכרו! המטרה היא שיהיו ברשותכם 2 מתקני שעשועים מאותו הצבע, כך המשתתפים האחרים לא יוכלו להחליף את הביתנים שלכם.

בנוסף, אם יש לכם את שני המתקנים - אתם גובים דמי כניסה כפולים ממשתתף אשר עוצר על אחד המתקנים הללו.

המנצח במשחק

כאשר לאחד המשתתפים אין יותר כסף - המשחק נגמר. שאר המשתתפים סופרים את הכסף שלהם.

המשתתף העשיר ביותר, כלומר זה שיש לו הכי הרבה כסף - הוא המנצח!

