

עניין של זמן (Make 'n' Break)

RAVENSBURGER -23 263 5

משחק בנייה תוסס

המשחק מיועד ל:

2-4 משתתפים

בגילאי 8-99.

המשחק מכיל:

8 לבני עץ

30 קלפי מבנים עם 60 משימות

קוביית משחק מיוחדת

מטרת המשחק:

המשתתפים צריכים לבנות את המבנים שעל הקלפים תחת לחץ זמן. המשתתפים מקבלים נקודות על כל קלף מבנה שהם השלימו.

הכנה:

כדי שהמבנים יעמדו ביציבות, מומלץ לשחק על משטח חלק. הכינו מראש דף ועפרונות לצורך רישום הניקוד. שרטטו עליו טבלה, כמתואר באיור, וכתבו למעלה את שמות כל המשתתפים.

דוגמה:

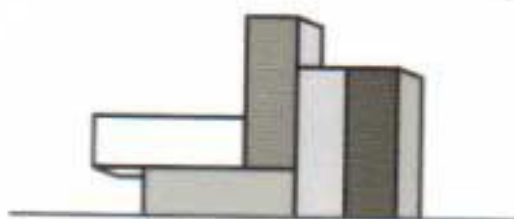
אריאלה	שאולי	מאיה	דרור

ערבבו את קלפי המבנים והניחו אותם בערימה.
 המשתתף הצעיר ביותר מתחיל את הסבב, בתפקיד רב
 הבנאים. הוא לוקח את לבני העץ ומניח מולו את
 ערימת הקלפים בהישג יד.
 המשתתף שלשמאל רב הבנאים משמש כשר הזמן,
 הוא לוקח את הקובייה.

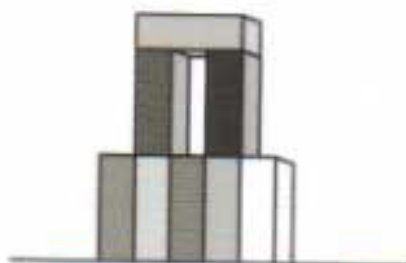
קדימה!

הבנייה:

בתור רב בנאים עליך לקרוא "היכון – הכן – צא!". אז
 עליך להפוך מיד את הקלף העליון, ולהתחיל לבנות את
 המבנה שמופיע בצד האחורי שלו.
 אם האיור מורכב מלבנים צבעוניות, יש להקפיד
 להשתמש בדיוק בלבנים המופיעות באיור.



אם המבנה עשוי מלבנים אפורות, אין משמעות לצבע
 של הלבנים. יש לשים לב רק לאופן הסידור שלהן.



ברגע שסיימת לבנות את המבנה בצורה נכונה (הוא
 צריך לעמוד בעצמו ביציבות לפרק זמן קצר), עליך
 למוטט אותו. אח"כ עליך להפוך קלף נוסף מהערימה,
 ולהתחיל לבנות את המבנה הבא. שוב ניתן להשתמש

בכל הלבנים.

אם ערימת הקלפים נגמרת במהלך המשחק, פשוט הפוך את הקלף העליון של ערימת המשנה והמשך לשחק תוך שימוש בצד השני של הקלפים - או ערבב את הערימה מחדש.

הזמן המוקצב לבנייה:

ברגע שרב הבנאים אומר "צא!", שר הזמן מתחיל לזרוק את הקובייה. על הקובייה מופיעות הספרות 1, 2 ו-3, ושלוש הפאות האחרות שלה ריקות.

כאשר מתקבלת פאה ריקה, לא קורה כלום. ברגע שמתקבלת הספרה הראשונה, עליו להכריז עליה בקול רם. אם שוב מתקבלת ספרה, עליו להוסיף אותה לקודמת.

דוגמה: בזריקת הקובייה מתקבלת הספרה 2. עליך להגיד: "שתיים". אחר כך מתקבלת הספרה 3. עליך להגיד: "חמש" (הסכום $2 + 3$). בזריקה הבאה מתקבלת פאה ריקה (לא מכריזים דבר). לאחר מכן מתקבלת הספרה 1. עליך להכריז "שש" (התוצאה הקודמת +1).

בהגעה לסכום 15 (או יותר) על שר הזמן לקרוא בקול "עצור"! רב הבנאים חייב להפסיק מיד את הבנייה.

תוך כדי זריקת הקובייה והבנייה, כל המשתתפים נדרשים, כמובן, לוודא שלא נוצרת טעות. כלומר, שהבנייה והספירה מתבצעות בצורה נכונה.