



הוראות המשחק

לשחק עם...

2 עד 6 משתתפים מגיל 8 ומעלה.

מה תמצאו בקופסה?

72 קלפים. (64 קלפי פירות, 3 קלפי פיל, 3 קלפי קוף, 2 קלפי פרה).
פעמון
הוראות המשחק

בעקרון

קלפי הפירות מכילים תערובות של פירות שונים בכמויות מ-1 עד 3. חיות שונות מסתתרות בחפיסה ולכל חיה העדפות משלה. (צבע הרקע של קלף החיה מצביע על הפרי אותו אין היא אוכלת). כדי לזכות בקלפים יש לצלצל בפעמון באחד משני המצבים: א. כשמופיעים שני קלפי זהים. ב. כשמופיע חיה כלשהי ותערובת הפירות המוגשת לה ערבה לחיכה. המשחק מתנהל בסיבובים כשכול סיבוב מסתיים בצלצול פעמון ובזכייה בכול הקלפים שהצטברו על השולחן בין צלצול לצלצול.

כיצד מתכוננים למשחק?

הציבו את הפעמון במרכז השולחן. עדיף על פיסת בד או נייר עבה. (השולחן יודה לכם על ההתחשבות). וודאו שאין חפצים מיותרים על השולחן העלולים להיפגע או לפגוע בשחקנים. ערבבו היטב את החפיסה ולחלקו באופן שווה בין המשתתפים. (לא נראה אם מישהו יקבל קלף אחד יותר). כל משתתף מציב את קלפיו כחפיסה בלתי גלויה לפניו או אחוז אותה בידו. זוהי חפיסת הבנק של כל שחקן.

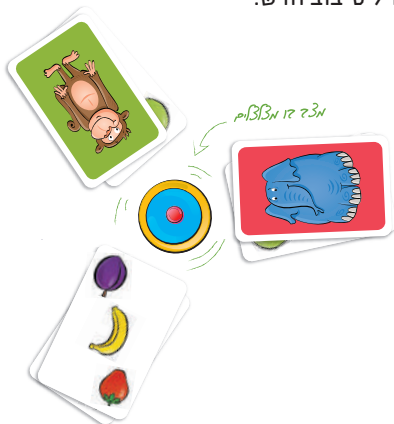
שלוש ארבע ו...

המחלק משחק ראשון ואחריו כל שחקן בתורו (אחד אחרי השני בכיוון השעון ולא בבת אחת), פותח קלף אחד מהבנק שלו ומציבו לפניו. קלפים אלו פותחים את ערמת המשחק הפרטית של כל שחקן. כל שחקן ממשיך לפתוח בתורו קלף נוסף ולהניחו גלוי בראש הערמה שלו כך שתמיד רק הקלף שהונח אחרון גלוי. את הקלף יש לפתוח במשיכה לפניו ולא לאחר כדי להבטיח שהשחקן הפותח לא יראה אותו לפני האחרים. יש להקפיד לעשות זאת במהירות כדי לא להעניק יתרון ליריבים. כך ממשיכים לפתוח קלפים עד שמתרחש מצב בו יש לצלצל בפעמון.

מתי מצלצים בפעמון?

- כשבראש שתי ערמות מופיעים קלף זהה.
- כשמופיע פיל ואין אף תות גלוי. (הפיל שונא תותים).
- כשמופיע קוף ואין אף לימון גלוי. (הקוף שונא לימונים).
- כשמופיעה פרה (הפרה אוכלת הכול ואין חשיבות לאיזה פירות מופיעים על שאר הקלפים).

ברגע שנוצר מצב לצלצול מתחרים כל המשתתפים מי יצלצל ראשון בפעמון. השחקן שמצלצל ראשון זוכה בכל הקלפים שבכל ערמות המשחק שעל השולחן. שחקן זה מצרף את קלפי הזכייה לתחתית חפיסת הבנק שלו ומתחיל סיבוב חדש.



מה קורה לשחקן שמצלצל בטעות?

שחקן שמצלצל בפעמון במצב בו אסור לצלצל, נענש "ונכנס לכלא" עד לתום הסיבוב. הוא מניח את ערמת המשחק שלו מתחת לפעמון והשחקן שלאחריו מחדש את המשחק. השחקן שבכלא רשאי להמשיך ולשחק (הוא פותח ערמת משחק חדשה), אולם אם יזכה בסיבוב הוא רק ישתחרר מהכלא וישיב לעצמו את הקלפים שמתחת לפעמון ויחזיר אותם לבנק שבידו. שחקן הנמצא כבר בכלא ומצלצל שוב בטעות, מצרף את הקלפים שבחפיסת הבנק שלו אל מתחת לפעמון ויוצא משמשחק. השחקן שינצח בסיבוב כשיש קלפים מתחת לפעמון זוכה בקלפים אלו בנוסף על קלפי הזכייה שלו.

ומי המנצח?

שחקן שאיבד את כל הקלפים שבידו וגם את הקלפים שבערמת המשחק שלו יוצא מהמשחק. משחקים עד שאחד השחקנים הצליח לזכות בכל הקלפים ושחקן זה הוא המנצח.

שחקו בהנאה

חיים חנוכי