

מטרת המשחק:

להיות הקבוצה הראשונה שמגיעה למשכבת הסיום על ידי העברת המילים לקבוצה מבלי להשתמש במילות הטאבו.

טאבו

משחק המילים שאסור להגיד

- חזור לשבת בין חברי קבוצתך.
- מעבירים את הקלפים המשושמים בתא המסומן ב* ועכשיו התור עובר לקבוצה היריבה.
- בכל תור שולחים נציג אחד לקבוצה היריבה.

הצפצפן

- בתור, חברי הקבוצה היריבה שיושבים לידך, מקשיבים היטב לכל מילה שאתה אומר ובודקים בקלף שאיך משתמש במילות הטאבו.
- אם שמו לב לשימוש אסור, עליהם להפעיל מיד את הצפצפן כדי שיהיה ידוע. הם גם צריכים להסביר במהירות למה צפצפו. ואחר-כך מעבירים את הקלף לראש המסומן ב*.
- קח סהר קלף חדש והמשיך במשחק.

חצים לדלג על קלף

אתה ולא חברי קבוצתך יכול להחליט לדלג על קלף בכל עת. העבר את הקלף לראש המסומן ב* וקח קלף חדש. אין הגבלה על מספר הדילוגים - אבל הם מבזבזים את זמנך...

ניקוד:

זוכים בנקודה על כל ניוש של הקבוצה במשך הדקה העומדת לרשותך. בסוף התור סופרים את מספר הקלפים בתא המסומן ב* ומקדמים את כלי המשחק במספר הקלפים בתא.

הקבוצה היריבה מקבלת נקודה על כל פעם שהפעילה את הצפצפן. סופרים את הקלפים בתא המסומן ב* ומקדמים את כלי המשחק במספר הקלפים.

מי מנצח?

הקבוצה הראשונה שמגיעה לנקודת הסיום.



ציור 1



מוכנים?

- מניחים את הקלפים במגש וציור 1. מוודאים שכל הקלפים סומנו בצבע פנים לאותו הכיוון.
- מתחלקים ל-2 קבוצות. אין הכרח במספר משתתפים שווה בכל קבוצה ובלבד שרשת הקבוצות תהיה זהה עד כמה שניתן (כוחות שווים).
- מניחים את הלוח על משטח ישר ובו מניחים את כלי המשחק בנקודת ההתחלה.
- מערבבים את הקלפים ומניחים אותם ליד לוח המשחק.
- הקפידו שכולם יראו היטב את שעון החול.
- בכל קלף 4 צבעים - שניים בכל צד. לפני שמחליטים מתחילים באיזה צבע משחקים בכל תור הסבירו רק

בתור:

- מתחילים איזו קבוצה מתחילה. בתור, שב עם הקבוצה היריבה.
- חברי הקבוצה היריבה היושבים לידך, לוקחים את שעון החול ואת הצפצפן.
- מוכינים הרם את הקלף העליון, המשתתף המוזיק בשעון החול הופר אותו. רק אתה ומשתתפי הקבוצה היריבה רואים מה כתוב...
- התחל לתת רמזים למילת הניחוש מהר ככל האפשר. כך שחברי קבוצתך יצליחו לחשו מהי 'מילת הניחוש' אסור להשתמש ב-5 מילות הטאבו.
- בזמן שאתה נותן רמזים, חברי הקבוצה שלך מנחשים כל הזמן. אין ענישה על ניוש לא נכון.
- ניחשו נכון שמים את הקלפים בתא המסומן ב* ומרימים קלף חדש.
- ממשיכים לשחק עד שהחול בשעון אזל.
- עבר כל ניוש נכון מקדמים את כלי המשחק צעד אחד על לוח המשחק.



משבצות לוח המשחק: ישנם 5 סוגי משבצות:



אם הגעת לאחת משבצע המשבצות האחרות נבצבץ בחול, קבוצתך תצטרך לנחש למחות שלוש מילים כדי להתקדם על לוח המשחק. נחשו פחות כלי המשחק נשאר במקומו עד לתור הבא.



בחר במשתתף אחד מקבוצתך כדי לנחש את המילה בתור הבא.



בחר במשתתף אחד מסוים כדי לנחש את המילה בתור הבא. משלרשוחכם זמן כפול.



לרשוחכם זמן כפול.



הסרת תור אחד.

חוקי הבית

אפשר להעלות את רמת המשחק או להוריד אותה - בהתאם לגיל המשתתפים ולרצונותיהם. למשל: העלאת רמת המשחק על ידי הוספת אחד החוקים הבאים: הקבוצה המזוהה מקבלת נקודה אחת עבור כל כרטיס שאותו מעביר וכלומר, אומר 'עבור'. או: מוסיפים עוד חוקי רמזים כמו: אסור להשתמש בשמות של מתנגדים כרמז; אסור לומר 'סוגי' כשהמילה היא סלנוויזיה. משחק קופסה, או 'סוגי' כשהמילה היא סלנוויזיה. הורדת רמת המשחק אפשרית על ידי אישורו של אחד מהחוקים האסורים: למשל, מאתר להשתמש בחלקי הברות. נסו גם להמציא 'מילות נחשו' משלכם. חשבו לזרז שכולם מסכימים על חוקי המונח והאסור לפני שמתחילים לשחק.



איך מביאים את קבוצתך לומר 'בר'?

פותר לומר:

פירוש אוהבת להיות שם. הניחן מחזית בית מזכרים שם אלכוהול.



כדי לגרום לקבוצתך לומר 'אורי מלמיליאן'?

אסור לומר:

הוא בעל רבות בכדור. הוא שחקן בספורה. יראלסית. כחול זה נעשים. כי אבות.

סקוויק!

סקוויק!

סקוויק!

מזעזעים לכתוב את אחד החוקים. למשל: המילה 'כדור' נמצאת בכדור (אולי שרואה את המילה הקבוצה).

חוקי הרמזים

אסור להשתמש בהברות או בחלקי מילים שמופיעים על הכרטיס. דוגמה: אם מילת הנחש היא 'בית-ספר', אסור להשתמש במילים 'בית' או 'ספר' כרמזים. אסור להשתמש בשום צורה שגויה מאחת המילים שמופיעות על הכרטיס. דוגמה: אם 'משפחה' היא 'מילת הנחש', אסור להשתמש במילה 'משפחה' כרמז. אסור לבצע תנועות פנטומיות. דוגמה: אסור לנפץ בידיים כרמז 'לעף' או להצביע על האף כרמז 'לחוש הריח'. אסור להשמיע קולות או רעשים כמו פיוץ או רעש סוג. אסור לומר 'מילת הנחש' 'שמעת כמו' או 'סתחרת עם'. אסור לתת כרמז ראשי תיבות או קיצורים אם המילים שהם מייצגים כלולות בכרטיס. דוגמה: TV לא יכולה להעביר כרמז לטלוויזיה. כשהמילה מורכבת מראשי תיבות אסור לתת כרמז את אחת המילים שכלולות בתוכה. דוגמה: סכך. כי זה מונח אסורים עבור המילה 'סכך'.



© 2003 Hasbro and Company. © 2003 Hasbro. All rights reserved.