

מונופול

עם כרטיסי אשראי ומכשיר בנק אוטומטי



מי לא מכיר... מונופול הוא משחק שבו קונים או מוכרים נכסים בעלי ערך, כך שבסוף המשחק מנצח המשתתף העשיר מכולם!

מתחילים במשכנת 'דרך צלחה' ומתקדמים מביד הלוח. כשמועדים למשבצת פנויה אפשר לקנות את הנכס מהבנק. אם מחליטים לא לקנות, הנכס עובר למכירה מסיבית ונסגר לכל המרבה בסחור.

בעלי הנכסים גובים דמי שכירות משאר המשתתפים שעוצרים על גבי נכסיהם. הקמת בניינים מגדילה פי כמה את דמי השכירות שאפשר לגבות. לכן כדאי לבנות כמה שיותר בתים ובתי מלון (ובגבול המותר) על גבי הנכסים שברשותכם.

מי שזקוק לכסף יכול לגייס אותו מהבנק על-ידי לקיחת משכנתא על רכשו.

על המשתתפים למלא תמיד את ההוראות הרשומות על קלפי ה"הפתעה" ו"תיבת המזל" גם אם זה ישלח אותם לכלא.

במונופול העדכני שבידכם, סכומים של מיליוני שקלים נעזרים בין כרטיסי האשראי של המשתתפים, כשהחישובים נעשים בקלוח וביעילות ביחידת הבנקאות הממוחשבת.

מטרת המשחק:

לרדת המתסודד האחרון שנותר במשחק לאחר שכל היתר פשטו את הרגל...

יחידת בנקאות ממוחשבת
וכרטיסי אשראי
ראו עמ' 6 עד 8

תשלום דמי שכירות
למשתתפים האחרים
ראו עמ' 9



לכלא

ראו עמ' 14

דרך צלחה – 2 מיליון
ש"ח בסוף כל סיבוב
ראו עמ' 13 ו 1



קלפי "תיבת המזל"

ראו עמ' 13

משכון נכסים

ראו עמ' 12

בנייה על גבי
נכס שרכשתם

ראו עמ' 10

קלפי "הפתעה"

ראו עמ' 13

תוכן

5	הבנקאי
5	מהלך המשחק
6	יחידת הבנקאות הממוחשבת

כל מה שרצית לדעת על

9	קניית נכסים
9	מכירות פומביות
9	תשלום דמי שכירות
10	חברות ציבוריות
10	מרכזי תחבורה
10	בניית בתים
10	הקמת מלונות
11	לא נותרו בניינים
11	הכסף אזל
11	מכירת נכסים
12	משכון נכסים
12	פשיטת רגל
13	קלפי "הפתעה" ו"תיבת מזל"
13	חניה חופשית
13	מעבר כפול בדרך צלחה בתור אחד
14	לכלא
15	מידע על הסוללות
16	משחק מהיר
16	מונופול ספיד

הבנקאי

בוחרים באחד המשתתפים לתפקיד הבנקאי (אם יש יותר מחמישה משתתפים, הבנקאי יכול לבחור להיות בנקאי בלבד). הבנקאי אחראי:



ליחידת הבנקאות הממוחשבת

לשטרי קניין

לבתים ומלונות

למכירות פומביות

מהלך המשחק

1. בתחילת המשחק יש לכל משתתף 15 מיליון ש"ח. מטילים את שתי הקוביות: מי שזכה בתוצאה הגבוהה ביותר הוא המתחיל. היתר יוצאים לדרך אחריו, לפי כיוון השעון.
2. כל משתתף, בתורו, מטיל את הקוביות ומתקדם בהתאם פועלים לפי המשבצת שעליה נעצרים (מוחר לכמה משתתפים לחנות על אותה המשבצת):

- קונים את הנכס (אם טרם נקנה על-ידי אחד המתמודדים האחרים). ראו עמ' 9.
- מעבירים את הנכס למכירה פומבית (אם לא מעוניינים לקנות אותו). ראו עמ' 9.
- משלמים לבעל הנכס (אם הנכס כבר בבעלות מישהו מהמשתתפים). ראו עמ' 9.
- משלמים מס.
- מרימים קלף "הפתעה" או "תיבת מזל". ראו עמ' 13.
- הולכים לכלא. ראו עמ' 14.

3. לאחר שרוכשים קבוצה שלמה של נכסים המסומנים באותו צבע, יש לכם מונופול! כעת אפשר להתחיל לבנות בקבוצה זו בתים ולאחר מכן מלונות. לכל קבוצה רעיון משותף: מגדלי עסקים, בילויים ושעשועים, תרבות, אתרים היסטוריים, ספורט, תיירות, קניונים, בתי-מלון, אתרים ציבוריים ומרכזי תחבורה.

4. אם נגמר הכסף, ניתן עדיין למכור או למשכן נכסים כדי לשלם חובות. אבל אם לא מצליחים לגייס מספיק כסף כדי לשלם דמי שכירות, מיסים או חשבונות... יהיה חבל. במצב כזה אין ברירה אלא להכריז על פשיטת רגל ולצאת מהמשחק.

5. אסור למשתתף לזנות או להלוות כסף למשתתף אחר. במקרה של מחסור בכסף, ובתנאי שהעסקה מקובלת על שני הצדדים, ניתן לשלם ברכוש במקום בכסף.

6. "דאבל" – אם שתי הקוביות מראות את אותו המספר – מתקדמים לפי הסכום, עוצרים, פועלים כרגיל, וגם זוכים בתור נוסף! אבל, אם חלילה קיבלתם שלושה "דאבלים" ברצף... הדאבל השלישי יוביל אתכם ישר לכלא.

7. ממשיכים במשחק עד שיותר משתתף אחד בלבד – והוא המנצח!

יחידת הבנקאות הממוחשבת

מיליון	M
מעבר במשבצת "דרך צלחה", הבנקאי מכניס את כרטיס האשראי של המשתתף העובר ב"דרך צלחה", בצד שמאל של המכשיר ולוחץ ← בעל הכרטיס מתעשר ב-2 מיליון ש"ח	
אלף	K
ביטול פעולה / אתחול: בתחילת משחק חדש לוחצים לחיצה ארוכה עד ששומעים צפצוף קצר. במצב ההתחלה לכל משתתף 15 מיליון ש"ח בחשבון	
נקודה עשרונית / כיוון עוצמת הקול במכשיר	
קבלת כסף	
הוצאת כסף	

סוללות

להסבר על הכנסת סוללות והוצאתן, ראו עמ' 15.

הפעלה

לוחצים על כל אחד מהכפתורים, או מכניסים כרטיס אשראי כדי להפעיל את הבנק. כאשר מוכנס כרטיס למכשיר, יופיע מיד מספר הכרטיס ולאחר מכן סכום הכסף שיש בחשבון של בעל הכרטיס.





קבלת כסף:

במשחק מרוויחים כסף
במקרים הבאים:

- מעבר במשבצת "דרך צלחה"
- קבלת דמי שכירות
- נטילת קלפי "הפתעה" ו"חיבת המזל"
- מכירת בתים או מלונות
- משכון נכס
- פשיטת רגל של אחד המשתתפים

הבנקאי מכניס את הכרטיס האשראי לתוך המכשיר. לחרוץ שבצד שמאל עם סימן ה- (+) סכום הכסף שיש בחשבון מופיע על הצג. הבנקאי מקליד את הסכום שיעבור לחשבון של בעל הכרטיס. הסכום בחשבון מתעדכן מיד, ואפשר להוציא את הכרטיס.



הוצאת כסף:

במשחק מוציאים כסף
במקרים הבאים:

- מתן דמי שכירות
- קניית נכס
- תשלום מיסים
- נטילת קלפי "הפתעה" ו"חיבת המזל"
- קניית בתים ומלונות
- שחרור נכס ממושכן
- תשלום על יציאה מהכלא
- תשלום חוב למשתתף אחר



הבנקאי מכניס את הכרטיס האשראי למכשיר. לחרוץ שבצד ימין המסומן ב- (-) הוא מקיש את הסכום שעל בעל הכרטיס לשלם. בתוך רגע החשבון מתעדכן ואז מוציאים את הכרטיס.



תשלום למשתתפים אחרים או קבלת כסף מהם, במקרים הבאים:

- דמי שכירות
- פשיטת רגל
- מכירת נכס

הבנקאי מכניס את הכרטיס המשלם לחריץ שבימין המכשיר ואת הכרטיס שמקבל כסף לחריץ שבצד שמאל. על הצג מופיע מצב החשבון של בעל הכרטיס המשלם. הבנקאי מקליד את הסכום לתשלום. החשבון שעל הצג מתעדכן (הסכום יורד). כאשר הכסף עובר, יגדל מיד הסכום בחשבוננו של המקבל. כעת העסקה הושלמה – הבנקאי יוציא את שני הכרטיסים. (אם רוצים לראות את הסכום שבחשבון המקבל, פשוט מוציאים את הכרטיס של המשתתף שזה עתה שילם ומשאירים את הכרטיס של המקבל בפנים).

הפסקה

יחידת הבנקאות הממוחשבת מכבה את עצמה אחרי כדקה שלא משתמשים בה. לחיצה על כל כפתור מפעילה אותה מחדש, כשכל המידע לגבי החשבונות נשמר. אפשר אפוא לצאת להפסקה ולחזור – המשחק יתחדש בריוק באותה נקודה שבה הוא נפסק.

טיפים לבנקאי

כדאי לשים לב תמיד לחיצים המסומנים על כרטיסי האשראי כשמכניסים אותם ליחידה הממוחשבת.

אם המכשיר לא מצפצץ כשמכניסים כרטיס, יש לבדוק האם הוכנס בכיוון הנכון.

אם מקלידים בטעות סכום לא נכון, לוחצים "C" לביטול ומקלידים את הסכום הנכון.

ניתן לתקן טעות רק אם הכרטיס עדיין בתוך המכשיר.

הסכום המקסימאלי שאפשר להוסיף בפעולה בנקאית אחת הוא 200 ₪ (20 מיליון ש"ח).

הסכום המינימאלי – 10 ₪ (10 אלפים ש"ח).

כדי לכוון את עוצמת הקול, לוחצים על הנקודה העשרונית. חשוב שלא יהיה כרטיס במכשיר כשעושים זאת.

כל מה שרציתם לדעת על

קניית נכסים

יש שלושה סוגים של נכסים:



3. אתרים

2. מרכזי תחבורה

1. אתרים ציבוריים

אם עוצרים על משבצת שטרם נקנתה, זוכים באפשרות לרכוש אותה. אם מחליטים לקנות - משלמים לבנקאי את הסכום הרשום על המשבצת ומקבלים ממנו את שטר הקניין של הנכס. הקונה מניח את הכרטיס קרוב אליו, גלוי לעין כול כהוכחה לבעלותו.

אם מחליטים לא לקנות - הנכס עובר למכירה פומבית (מיד בניע להסבר...).

מרגע הרכישה, בעל הנכס יכול לנכוח דמי שכירות מכל משתתף שעוצר במשבצת שלו.

כאשר קונים קבוצה שלמה של נכסים מאוחו צבע - זהו מונופול! אם יש לכם מונופול, תוכלו לרכוש בתים ומלונות ולהעלות את דמי השכירות!

מכירות פומביות

אם מחליטים לא לקנות נכס פנוי שעוצרים עליו - הבנקאי מוציא אותו מיד למכירה פומבית. הנכס יימכר למי שיציע את הסכום הגבוה ביותר. המחיר ההתחלתי הוא כל מחיר שמישהו מהמשתתפים מוכן לשלם. גם המשתתף שהעביר את הנכס למכירה הפומבית רשאי לקחת בה חלק, כמו כולם.

תשלום דמי שכירות

אם עוצרים על משבצת שנרכשה על-ידי משתתף אחר - משלמים לו דמי שכירות (אלא אם הנכס ממושק). בעל הנכס חייב לבקש את התשלום המגיע לו לפני שמטילים את הקוביות שוב, על-ידי המשתתף הבא.

גובה דמי השכירות כתוב על שטר הקניין. התשלום משתנה בהתאם למספר הבתים או המלון שמוצבים במשבצת.

כאשר קבוצה שלמה של משבצות מאוחו צבע נרכשת על-ידי משתתף אחד (מונופול),

דמי השכירות מוכפלים בכל אחד מהנכסים (שטרם נבנו עליהם בתים ומלונות ובתנאי שהנכס לא ממושק).

אתרים ציבוריים

אתרים ציבוריים נקנים או מוצעים למכירה פומבית כמו כל נכס אחר. אם עוצרים על משבצת של אתר ציבורי, משלמים לבעל הנכס על-פי המספר שהופיע על הקוביות ושהביא אתכם לשם. אם לבעל הנכס יש רק אתר ציבורי אחד, משלמים לו את סכום המספרים שהופיעו על הקוביות, כפול 4,000 ש"ח. אם הוא רכש את חברת החשמל וגם את סלקום משלמים לו את סכום המספרים שהופיעו על הקוביות כפול 10,000 ש"ח.

מרכזי תחבורה

את מרכזי התחבורה רוכשים או מציעים למכירה פומבית כמו כל נכס אחר. אם עוצרים באתר ששייך למישהו מהמשתתפים, משלמים לבעל הנכס דמי שכירות, כפי שמצוין על שטר הקניין. התשלום עולה אם יש בבעלותו מרכזי תחבורה נוספים.

בניית בתים

כאשר רוכשים את כל האתרים באותה קבוצת צבע, אפשר לקנות בתים ולהניח אותם על המשבצות הצבעוניות. מחירי הבתים רשומים על שטרי הקניין. את הבתים ניתן לקנות בכל זמן, בתורכם או בין תורים של משתתפים אחרים. אבל יש לבנותם באופן שווה: רק אחרי שמניחים בית אחד על גבי כל אחד מהאתרים בקבוצה, מותר לבנות בית שני. רק כאשר בונים בית שני על גבי כל אחד מהאתרים, ניתן לבנות בית שלישי... וכן הלאה. מותר לרכוש כמה בתים שרוצים. בתנאי, כמובן, שיש ברשותכם מספיק כסף...! אי-אפשר לבנות בתים בקבוצת צבע שאחד מהאתרים שבה ממושכן. כאשר רוכשים מספר בתים באותו אתר, מניחים אותם זה על גבי זה, ליצירת גורד שחקים.

הקמת מלונות

כדי להקים מלון יש לבנות קודם ארבעה בתים בכל אחד מהאתרים שבאותה קבוצת צבע. את המלון מקבלים כאשר משלמים לבנקאי את הסכום הנקוב על שטר הקניין ומחזירים לבנק את ארבעת הבתים באותם אתרים השייכים לאותה קבוצת צבע. בכל אתר ניתן לבנות רק מלון אחד ואסור להוסיף בתים בנוסף למלון.



לא נותרו בניינים

אם לא נותרו בתים בבנק, מחכים שאחד המשתתפים יחזיר את הבתים שנרשחו ורק אז אפשר לקנות.

אם נותר מספר מוגבל של מלונות או בתים, ושניים או יותר מהמשתתפים מעוניינים לקנותם, מכריז הבנקאי על מכירה פומבית והבתים נמכרים למי שמציע את ההצעה הגבוהה ביותר. הסכום המינימאלי להצעה, הוא הסכום המופיע על שטר הקניין של האתר.

הכסף אזל

אם מצבכם בבנק ממש נואש, ניתן לגייס כספים על-ידי:

- מכירת בניינים
- משכון נכסים
- מכירת רכוש – אתרים, מרכזי תחבורה או אתרים ציבוריים – למשתתף אחר, תמורת סכום המוסכם על שני הצדדים (גם אם הרכוש ממושכן – ראו עמ' 12).

מכירת נכסים

אפשר למכור אתר שעדיין לא נבנו עליו בתים, וכן מרכזי תחבורה או אתרים ציבוריים למשתתפים אחרים, כאשר המחיר נקבע ומסוכם בין שני הצדדים. אסור למכור אתר אם יש בו, או באחד האתרים שבקבוצת הצבע שלו, בניינים. קודם יש למכור את כל הבתים והמלונות שבקבוצה זו לבנק. הבניינים נמכרים לבנק במחצית ממחירם המקורי, המצוין על שטר הקניין. אפשר למכור נכסים בתורכם, או בין תורים של משתתפים אחרים.

מכירת בתים

את הבתים מכל האתרים שבאותה קבוצת צבע מוכרים תוך שמירה על עקרון השוויון, כמו שקונים (ראו סעיף "בניית בתים", עמ' 10).

מכירת מלונות

הבנקאי ישלם על מלון שמוחר מחצית ממחירו ומחצית ממחיר ארבעת הבתים שניתנו תמורתו – לפי מה שמצוין על שטר הקניין. אפשר גם למכור רק את המלון תמורת מחצית ממחירו ולהעמיד באתר את ארבעת הבתים שניתנו תמורת קנייתו.



אחרי שמוכרים את כל הבתים והמלונות בקבוצת צבע מסוימת, ניתן למשכן אתר. הפכים את שטר הקניין, כך שפניו כלפי מטה ומקבלים מהבנקאי את סכום המשכנתא המצוין על גב השטר. הנכס הממושכן נותר בבעלותכם, ואף משתתף אחר לא יכול להשתלט עליו. לא גבים דמי שכירות ממשותפים אחרים שעוצרים בנכס ממושכן, אבל ניתן עדיין לגבות דמי שכירות בנכסים אחרים שבאותה קבוצת צבע.

שחרור נכס ממושכן

כדי לשחרר נכס ממושכן משלמים את סכום המשכנתא המקורי, בתוספת 10% ריבית. כאשר הנכס משוחרר, הפכים שוב את שטר הקניין, פניו כלפי מעלה. כאשר כל האתרים באותה קבוצת צבע משוחררים, ניתן לחזור ולגבות בהם בתים ומלונות, שאותם אפשר לקנות שוב במחיר מלא.

מכירת רכוש ממושכן

אפשר למכור נכס ממושכן למשתתף אחר, בכל סכום שמקובל על שני הצדדים. בעת המכירה, הקונה צריך לשלם לבנק את סכום הריבית, בגובה 10% מהמשכנתא (הסכום יעוגל לאלף הקרוב). מכירת הנכס עדיין לא משחררת אותו – הנכס נותר ממושכן עד שהקונה משלם לבנק את יתרת סכום המשכנתא. את שחרור הנכס ניתן לבצע גם מאוחר יותר, בכל שלב במהלך המשחק.

פשיטת רגל

אם חייבים לבנק או למשתתף אחר יותר כסף ממה שניתן לגייס בעזרת הנכסים, מכריזים על פשיטת רגל ויוצאים מהמשחק. משתתף שפושט רגל מעביר את כל כספו ורכושו לבעל החוב אם החוב הוא כלפי הבנק – מחזירים לבנק את שטרי הקניין, הבנקאי מודיע על מכירה פומבית של כל הנכסים, ומוכר כל אחד מהם למרבה במחיר. את כל קלפי "צא מהכלא" מחזירים לתחתית הערמה המתאימה. אם החוב הוא כלפי אחד המשתתפים – בעל החוב מקבל את כל הכסף שנותר בכרטיס האשראי של החייב, ובנוסף הוא מקבל ממנו את כל שטרי הקניין והנכסים שברשותו וכן את כל קלפי "צא מהכלא" שלו.

קלפי "הפתעה" ו"תיבת המזל"

כשנוחתים על אחת ממשבצות אלו, לוקחים את הקלף העליון מהערמה המתאימה, ממלאים אחר ההוראות הרשומות בקלף ואז מחזירים אותו לתחתית הערמה, כשפניו כלפי מטה. אם מקבלים קלף "צא מהכלא" שומרים אותו לרגע שבו וקוקים לו, או מוכרים אותו למשתתף אחר, תמורת כל סכום שנוקב בין הצדדים. אם הקלף מורה להגיע למשבצת מסוימת, מתקדמים לשם בכיוון המשחק הרגיל. אם עוברים בדרך במשבצת "דרך צלחה", מקבלים 2 מיליון ש"ח מהבנק. אם הקלף שולח אתכם לכלא, או מורה לכם לחזור לאחור (למשל: "חזור למגדלי עזריאלי") – לא עוברים דרך נקודת ההתחלה וכמובן שלא מקבלים את המיליונים...



חניה חופשית

כשעוצרים על משבצת זו – "חניה חופשית" פשוט נחים עד התור הבא, כלומר, מפסידים תור, על עצירה ב"חניה חופשית" לא משלמים שום קנס וכל הפעולות ממשיכות להתבצע כרגיל: גביית דמי שכירות, קניית נכסים, השתתפות במכירות פומביות וכו'.

מעבר כפול ב"דרך צלחה" בתור אחד

אפשר לקבל 2 מיליון ש"ח פעמיים באותו התור! למשל: אם עוברים את משבצת "דרך צלחה", נוחתים על משבצת "הפתעה" או "תיבת המזל", ומרימים מהערמה קלף שעליו רשום: "לך לדרך צלחה". במקרה כזה מרצעים את ההוראה ומקבלים עוד 2 מיליון ש"ח!!!

הבנקאי צריך להוציא את כרטיס האשראי ולהכניסו שוב, לפני שילחץ על ← בפעם השנייה.



לכלא !

נשלחים לכלא אם:

- נוחתים על משבצת "לך לכלא".
- מרימים קלף "הפתעה" או "תיבת מול", שעליהם כתוב "לך לכלא".
- מטילים את הקוביות ומקבלים "דאבל" שלוש פעמים באותו התור.



החור מסתיים כשנכנסים לכלא – הולכים ישירות למשבצת הכלא, לא עוברים דרך נקודת ההתחלה ובטח שלא זוכים ב-2 מיליון ש"ח.

כשנמצאים בכלא ממשיכים לגבות דמי שכירות.

שחרור מהכלא

אפשר להשתחרר מהכלא באחת הדרכים הבאות:

- משלמים לבנק קנס בסך 500 אלף ש"ח ויוצאים מהכלא בתור הבא.
- משתמשים בכרטיס "צא מהכלא" ואז מחזירים אותו לתחתית הערמה.
- מטילים את הקוביות ומקבלים "דאבל".

אם במשך שלושה תורים לא קיבלתם "דאבל", משלמים 500 אלף ומתקדמים בהתאם למספר שיוצא בהטלת הקוביות.

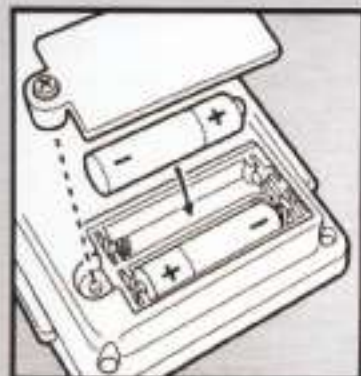
"ביקור בלבד" בכלא

אם לא נשלחתם לכלא ורק נעצרתם על משבצת הכלא, אתם ב"ביקור בלבד". כאן אינכם עצורים ואינכם משלמים שום קנס.

חשוב: מידע על הסוללות

אנא שימרו על המידע הזה לשעת הצורך.
סוללות יוחלפו על-ידי מבוגר בלבד.

שימו לב:



1. הקפידו תמיד על ההוראות. השתמשו רק בסוללות מתאימות והניחו אותן בכיוון הנכון, בהתאם לסימני ה (+) וה (-).

2. אין לערבב סוללות ישנות עם חדשות או סוללות רגילות (CARBON ZINK) עם סוללות אלקליין.

3. אל תשאירו בתוך המכשיר סוללות חלשות או ישנות.

4. הוציאו את הסוללות אם אינכם מתכוונים לשחק במשחק במשך תקופה ארוכה.

5. אין לקצר בין הקטבים של הסוללות.

6. אם המכשיר יוצר הפרעות, או מושפע על-ידי מכשירים אלקטרוניים אחרים הנמצאים בסביבה – הרחיקו אותו מהם, אם יש צורך אתחלו את המכשיר על-ידי הוצאת הסוללות והחזרתן למקומן.

7. אין להשתמש בסוללות נסענות. אין לנסות לסעון סוללות שאינן סוללות נסענות.

8. כמו כל חפץ קטן אחר, יש להרחיק את הסוללות מהישג ידם של תינוקות ופעוטות.

משחק מהיר

אם אתם שולטים בחוקי המשחק ורוצים לשחק משחק מהיר יותר:

1. בתחילת המשחק עורכים הגרלת נכסים - הבנקאי מערבב את שטרי הקניין ומחלק שניים לכל משתתף. המשתתפים משלמים מיד לבנקאי עבור הנכסים שקיבלו. המשחק מתחיל וממשיך מנקודה זו כרגיל.

2. במשחק המהיר בונים רק שלושה בתים (במקום ארבעה) בכל אתר, לפני שמחליפים אותם במלון. כאשר מוכרים מלון, ערכו שווה מחצית מהמחיר ששולם עבורו ומחצית ממחירם המקורי של שלושת הבתים. (אלא אם רוצים למכור את המלון ולשמור את הבתים - ראו "מכירת מלונות").

3. המשחק מסתיים כאשר שניים מהמשתתפים פשטו את הרגל. בשלב זה הבנקאי מחשב בעזרת יחידת הבנקאות הממוחשבת את מצבם הכלכלי של הנותרים במשחק, באופן הבא:

- יתרת הכסף בחשבון, על-פי המידע בכרטיס האשראי.
- ערך האתרים שנרשמו המשתתף.
- כל הרכוש הממושכן של המשתתף - לפי מחצית מהערך המופיע על הלוח.

מונופול ספיד

דרך נוספת למשחק מהיר היא לקבוע מראש שעות סיום למשחק. בסוף המשחק מחשבים את המצב הכלכלי של כל המשתתפים, בדיוק כפי שמתואר ב"משחק מהיר". המשתתף העשיר ביותר - מנצח!

שימו לב: כלי המשחק כמהדורה זו מעוצבים ממתכת והם עלולים "להתעקם". במקרה כזה, תוכלו להשיב להם את צורתם המקורית, על-ידי כיפוף איטי וזהיר.



כל הזכויות שמורות. ©2005 Hasbro.
MONOPOLY הוא סמל מסחרי רשום.

©2004 כל הזכויות שמורות למוצר העשירי קולט בע"מ.
הוא לא מוגן בגלל זכויות היוצרים שלו. תוצרת ארצות הברית.

