



הוראות

מטרת המשחק: להגיע ראשון למשבצת הסיום!

המשחק מיועד ל-3 משתתפים ומעלה, ולקבוצות.
מגיל שש ומעלה, לכל המשפחה.

מתכונים...

כל משתתף מקבל כלי משחק ודסקית הצבעה בצבע תואם.

פורשים את לוח המשחק במרכז ומניחים את כלי המשחק על משבצת ההתחלה (המשבצת הלבנה).

מערבבים את חפיסת כרטיסי "להציג ברגש" (הירוקים) ומניחים אותם על המלבן הירוק בלוח כשפניהם כלפי מטה. עושים כך גם עם כרטיסי ה"משימות" (הכתומים), "להגיד ברגש" (ורודים) וה"חפצים" (תכלת).
מערבבים גם את כרטיסי הרגשות ("מה עובר עליך"), ומניחים אותם במרכז הלוח.

צעיר המשתתפים מתחיל.

...ומתחילים לשחק!

כל משתתף בתורו מטיל את הקוביה ומתקדם מספר צעדים בהתאם.

אם עצרתם על משבצת ורודה - עליכם לומר משפט ברגש מסוים.

הרימו קלף ורוד וקראו את המשפט שכתוב עליו. הרימו קלף נוסף, הפעם מחבילת קלפי מה עובר עליך ואל תראו אותו לאף אחד!
עכשיו נסו לומר בקול את המשפט שקיבלתם ולהביע בו את הרגש שמופיע על הקלף השני. תגלו שזה מאד משעשע להגיד בשמחה "נכשלתי במבחן", או לומר בעצב "זכיתי במליון דולר".
(אם אתם מרגישים שלא הצלחתם לבטא את עצמכם מספיק טוב, תוכלו לעשות עוד שני ניסיונות).

יתר המשתתפים מנסים לנחש איזה רגש הסתתר מאחורי המשפט שנאמר. כל אחד מניח את הדסקית שלו על המקום המתאים בלוח. (למשל, אם מישוה מנחש שהמשפט נאמר בכעס, הוא יניח את הדסקית על המקום בלוח בו כתוב כועס).
אחרי שכולם הניחו את הדסקיות, הופכים את קלף הרגש ומראים לכולם. מי שניחש נכון צועד צעד אחד קדימה. מי שאמר את המשפט מתקדם קדימה מספר צעדים כמספר המנחשים נכונה, כך ששווה להתאמץ!

בסוף התור מחזירים את קלף הרגש לתחתית חפיסת קלפי "מה עובר עליך" ומערבבים אותה. במקרה של שני משתתפים, שניהם מטילים קוביה. מי שזכה בהטלה הגבוהה יותר מתקדם צעד אחד.

אם עצרתם על משבצת ירוקה - זו ההזדמנות שלכם להציג הצגה.

כמו בקלפים הורודים, אלא שהפעם במקום להגיד משפט, עליכם לבצע פעולה. הרימו קלף ירוק, על הקלף מופיעה פעולה. קחו קלף נוסף מחפיסת "מה עובר עליך" ואל תראו אותו לאף אחד.
נסו להציג את הפעולה ברגש המסוים. למשל, אם בקלף הירוק כתוב "להסתרק" ובקלף הרגש "מתרגש" - עליכם להציג בפני הקבוצה איך מסתרק אדם מרגוש!

בסוף ההצגה, יתר המשתתפים מנסים לנחש מה הרגש שניסיתם לבטא
ופועלים כמו בסעיף הקודם.

אם עצרתם על משבצת תכלת – ספרו לנו איך מרגישים החפצים.

הרימו קלף תכלת והביטו בחפץ המצויר בו. יש לכם חצי דקה לספור
לחברים שלכם איך החפץ מרגיש ולמה הוא מרגיש כך.
לדוגמא: הספינה שמחה כי היא מבקרת במדינות חדשות. השעון המעורר
כועס כי נמאס לו להתעורר מוקדם בבוקר...
כאן אין תשובה נכונה או שגויה, ומומלץ להשתמש בהרבה דמיון! אם
הצלחתם לחשוב על רגש ולנמק, תוכלו להזיז את החייל שלכם צעד אחד
קדימה!

אם עצרתם על משבצת כתומה – מחכה לכם משימה מרגשת!!!

הרימו קלף מחפסת הקלפים הכתומים ובצעו את מה שכתוב עליו.
בהצלחה!

המנצח – מי שהגיע ראשון למשבצת הסיום (המשבצת הלבנה)!

*הערה חשובה – מרימים קלף רק אם מגיעים למשבצת על ידי זריקת קוביה.
אם לדוגמה המשתתף ביצע משימה, התקדם צעד אחד, וכעת הוא עומד על
משבצת ירוקה, הוא לא ירים קלף ירוק אלא יחכה לתורו ואז יזרוק שוב את
הקוביה.

