

תכולת המשחק

לוח המשחק
2 אזורי איחסון
20 מחסומים ו-4 כלים

מטרת המשחק

להגיע ראשון מקו ההתחלה אל הקו הנגדי (ציור 7).

כללים עבור 2 שחקנים

בפתיחת המשחק, המחסומים (10 לכל שחקן) ערוכים באזורי האחסנה שלהם. כל שחקן מניח את הכלי שלו במרכז קו ההתחלה שבחר (ציור 1). הגרלה קובעת מי ישחק ראשון.

מהלך המשחק

כל שחקן לסירוגין בוחר אם להזיז את הכלי שלו או להקים מחסום. אם לא נותרו לו מחסומים, השחקן חייב אז להזיז את הכלי שלו.

תנועת הכלים:

הכלים יכולים לנוע לכיוון אפקי או אנכי, קדימה או אחורה, אך תא אחד בלבד (ציור 2). יש לעקוף את המחסומים (ציור 3).

הקמת מחסום:

יש להניח מחסום בדיוק בין 2 קבוצות של 2 תאים כל אחת (ציור 4). הקמת מחסומים מיועדת להאט את היריב אך אסור לחסום לו לגמרי את הגישה אל קו הסיום שלו. חייבים להשאיר לו מוצא כלשהוא (ציור 5).

פנים אל פנים:

כאשר 2 הכלים עומדים זה מול זה ב-2 תאים סמוכים ושמחסום אינו מפריד ביניהם, השחקן אשר תורו לשחק רשאי לקפוץ מעל יריבו ולהתמקם מאחוריו (ציור 6). במקרה שיש מחסום מאחורי כלי היריב, השחקן יכול למקם את הכלי שלו מימינו או משמאלו של כלי היריב (ציור 8-9).

סיום המשחק

השחקן שמגיע ראשון מקו ההתחלה שלו אל אחד מ-9 התאים שבקו הנגדי ניצח במשחק! (ציור 7)

אורך המשחק

בין 10 ל-20 דקות.
בתחרות, ניתן להקצות לשחקנים פרק זמן מוגבל למהלך.

כללים עבור 4 שחקנים

בפתיחת המשחק, הכלים ערוכים במרכז כל 4 הצדדים של הלוח. 5 מחסומים עומדים לרשות כל שחקן. יתר כללי המשחק זהים לחלוטין, אך לא ניתן לדלג מעל ליותר מכלי יריב אחד (ציור 10).



מיוצר בסין ומשווק בישראל
ע"י פוקסמיינד בע"מ ת.ד. 123 כפר ורדים
ח.ב. 513226795 טל' 052-3316163
Made in China Distributed in Israel
By FoxMind Ltd. P.O.Box 123 Kfar Vradim
info@FoxMind.co.il www.FoxMind.co.il

