



מטרת המשחק:

להיות הטייס הראשון שמגיע ראשון לנמל-התעופה בישראל לאחר ביקור בכל ערי היעד שלו.

הכנות:

1. פורשים את לוח המשחק במרכז השולחן.
2. מרכיבים את "מגדל הפיקוח": מכניסים את בסיס המחוג לחר שבקרטון מלמטה ונועלים את המחוג מלמעלה עד שישמע "קליק". מניחים את "מגדל הפיקוח" הספינר המוכן לצד הלוח.
3. ממיינים את הקלפים ל-2 ערימות:
 קלפי יעד - הכוללים שמות ערים ומידע מעניין לגביהן.
 קלפי הוראות טיסה ממרכז הבקרה.
4. את קלפי היעד מערבבים היטב ומחלקים לכל משתתף קלף אחד - זוהי נקודת הפתיחה של כל משתתף במשחק. המשתתפים בוחרים מטוס ומניחים אותו בעיר היעד שקיבלו בקלף. לאחר שנקבעה נקודת הפתיחה של כל טייס, מחזירים את הקלפים לתחתית הערימה. מחלקים 5 קלפים נוספים לכל טייס - אלו ערי היעד שעל הטייסים להגיע אליהן במהלך המשחק. את שאר הקלפים מניחים בערימה לצד הלוח, כששמות הערים כלפי מטה.
5. את קלפי הוראות הטיסה מערבבים היטב ומניחים בערימה לצד הלוח כשפני הכיתוב כלפי מטה.



לפני שממריאים... חשוב לדעת:

- מסלולי הטיסה מסומנים בלוח בקו מקווקו שעליו נקודות או כוכביות אדומות. כל נקודה/ כוכבית היא צעד במשחק.
- לומדים את מיקום ערי היעד שעליכם להגיע אליהן ומתכננים את מסלול הטיסה שלכם בהתאם. (טיפ: בודקים אילו ערים נמצאות על אותה יבשת כדי לקצר את זמן הטיסה).
- נקודה אדומה מודגשת במסגרת לבנה היא סימן לשדה-תעופה בעיר יעד כלשהי. לכל עיר כזו יש קלף יעד מתאים שעליו יש מידע מעניין אודות העיר, שאלת בונס ופרטים חשובים כגון: דגל, יבשת ומיקום מדויק במפה המצוין באות ומספר.
- איך מוצאים יעד? מחפשים את האות המופיעה בחלק העליון/התחתון בלוח ואת המספר שמופיע בצידו הלוח. "גולשים" בעזרת האצבעות לכיוון מרכז הלוח עד לפגישתם! והרי לכם מיקום היעד. למשל: לונדון ממוקמת ב- 3/ט וניו-יורק ממוקמת ב- 4/ל - נסו למצוא אותן...
- שימו לב: ניתן לחצות את הלוח מצד לצד. לדוגמא: טיסות היוצאות מטוקיו (4/א) בצד אחד של הלוח מגיעות לאנקורג' (2/ס) בצד השני להיפך. טיסות היוצאות מסידיני (9/א) מגיעות גם לסנטיגו (9/ל) ולהיפך.
- הטייס הצעיר ביותר מתחיל ואחריו ממשיך התור עם כיוון השעון.

מוכנים? ממריאים...

טייס, בתורו, מטיל את הקובייה ומתקדם (טס) מהיעד שלו עד מספר הצעדים שהיא מורה.



יצא לכם 6 בקובייה? ממתינים להנחיות של מגדל הפיקוח ולא מתקדמים: מסובבים את הספינר ונוהגים לפי ההנחיות שמסמל הסימן שעליו נעצר המחוג.



ומהן ההנחיות?

טוס לכוכב הכי קרוב אליך עם הכיוון שבו התכוונת להתקדם.



טוס ישיחות לאחת מנקודות היעד שלך על-פי בחירתך.



תודלקת בדלק סילוני חדיש וזכית בתור נוסף!



חזור לכוכב הכי קרוב אליך עם הכיוון שממנו הגעת.



החלף קלף יעד עם אחד המשתתפים שתבחר מבלי לראות את הקלפים שלו.



נחת לתדלוק והמתן תור!



כללי הטיסה:

- אם הגעתם או חלפתם על-פני עיר יעד שבקלף שלכם - עצרו בה ואל תמשיכו לטוס כמספר הנקודות שמורה הקובייה.
- הגעתם ליעד? הראו לכולם את קלף היעד המתאים והחזירו אותו לתחתית ערימת הקלפים.
- 2 מטוסים אינם יכולים לעמוד על אותה נקודה בלוח. אם מגיעים לנקודה שבה עומד כבר מטוס - חוזרים נקודה אחת או יותר לכיוון שממנו הגעתם עד לנקודה הפנויה והקרובה ביותר.
- נחתם על כוכב? לוקחים קלף מערימת הוראות הטיסה ממרכז הבקרה ומחזירים אותו לתחתית הערימה בתום השימוש. בין הקלפים תמצאו 4 סוגים:

טסים ליעדים מסוימים.



עיכובים בטיסה הגורמים לכם להמתין תור אחד.



עונים נכון ומקבלים הזדמנות להתקדם.



זוכים בנקודות טיסה נוספות.



שימו לב: קלף שכתוב בו "לשימוש בעת הצורך" מעניק לטייס את הזכות לטוס או לנחות במזג- אוויר סוער. ניתן להשתמש בו מיידית או לשמור לעת הצורך כשנתקלים בבעיה זוהי.

סיימתם לבקר בכל 5 ערי היעד שלכם? טוסו חזרה לשדה-התעופה בישראל!

מנצח: הטייס שחוזר לנמל-התעופה בישראל לפני כולם!

www.kodkod.com



יצרן: למדע תעשיות קלות בע"מ. © 2014, כל הזכויות שמורות.
כתובת: בצלאל 27, ערד, 8909355, ישראל.
אזהרה! סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים.
ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.